

Tecnológico Nacional de México
INSTITUTO TECNOLÓGICO DE SALINA CRUZ

Fundamentos de redes
Semestre Agosto – Diciembre 2014

REPORTE DE PRÁCTICA

Práctica No: 3.2.3: Interacción cliente-servidor

Unidad 3: Capa de red y direccionamiento de la red: IPv4

Nombre: Zarate López Leonardo

Fecha: 05 de octubre del 2014

Objetivo:

- ✚ Configurar y ejecutar la simulación
- ✚ Examinar los resultados

Instrucciones: Los clientes, como las PC de escritorio, necesitan servicios de los servidores. El ambiente de laboratorio del curso, que utiliza PC y servidores reales, admite una amplia gama de servicios. En un ambiente simulado, la cantidad de servicios es limitada. El Rastreador de paquetes permite agregar servidores de red simulados que admiten DHCP, DNS, HTTP y TFTP. El Rastreador de paquetes también admite la adición de PC simuladas

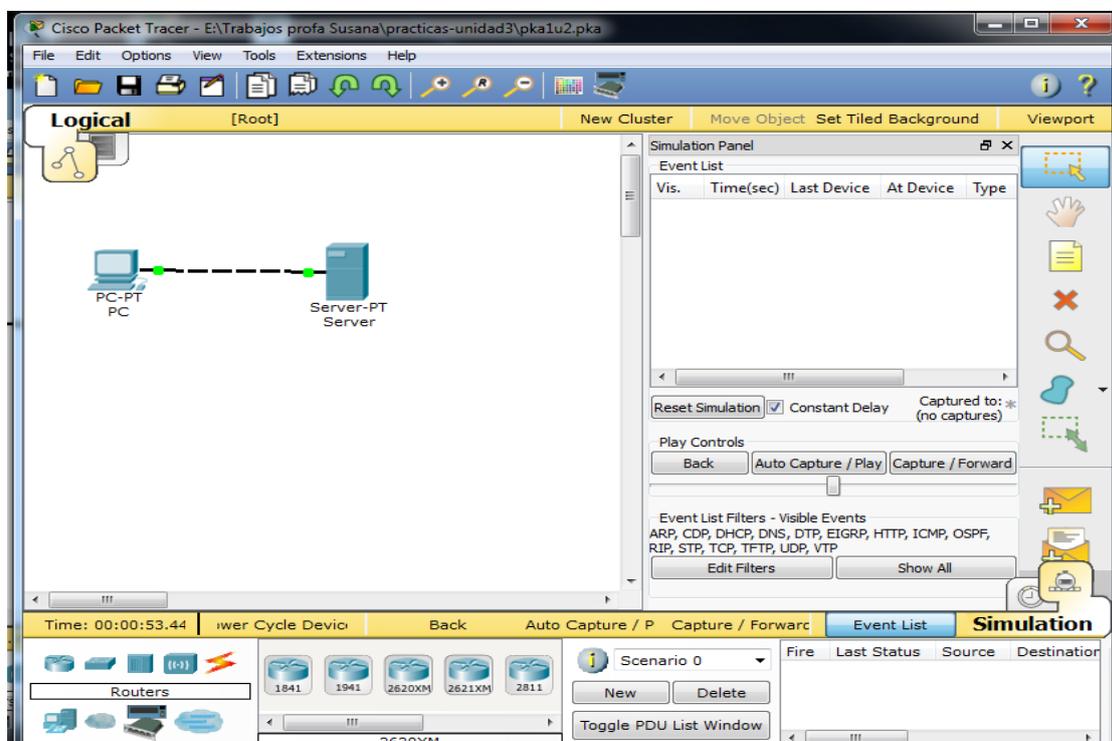
que pueden solicitar dichos servicios. Esta actividad utiliza una red simple compuesta por una PC conectada directamente a un servidor configurado para suministrar servicios DNS y aloja una página Web. Esta actividad rastrea el flujo de tráfico cuando se solicita una página Web, se resuelve la dirección IP de la página Web y se envía esta última.

Materiales: computadora, software.

Desarrollo

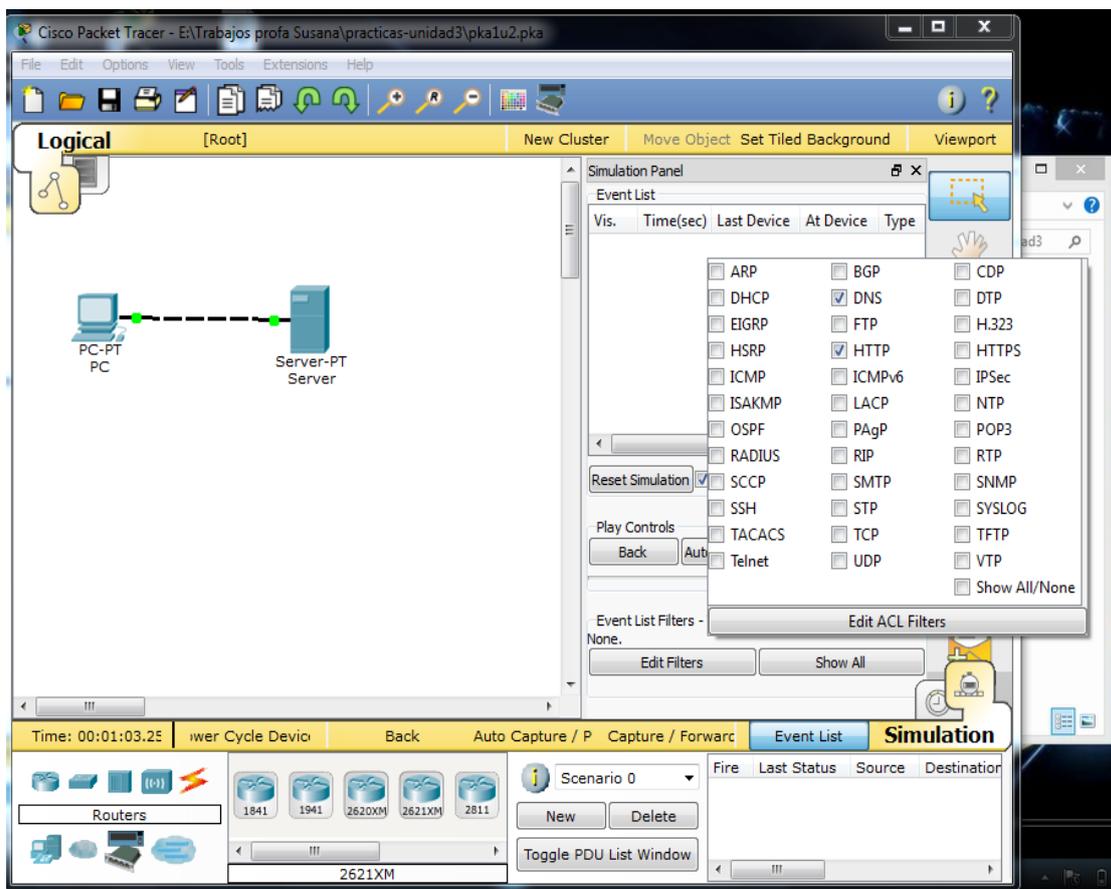
Paso 1. Ingrese al modo simulación

Cuando se inicia Packet Tracer, el mismo presenta una representación lógica de la red en tiempo real. Al final de la barra amarilla, debajo del área de trabajo lógica se encuentra la ficha **Tiempo real**. Ubicada por detrás y a la derecha de la ficha **Tiempo real** se encuentra la ficha **Simulación**. Haga clic en esta ficha para ingresar en el modo de simulación.



Paso 2. Establezca los filtros de la lista de eventos

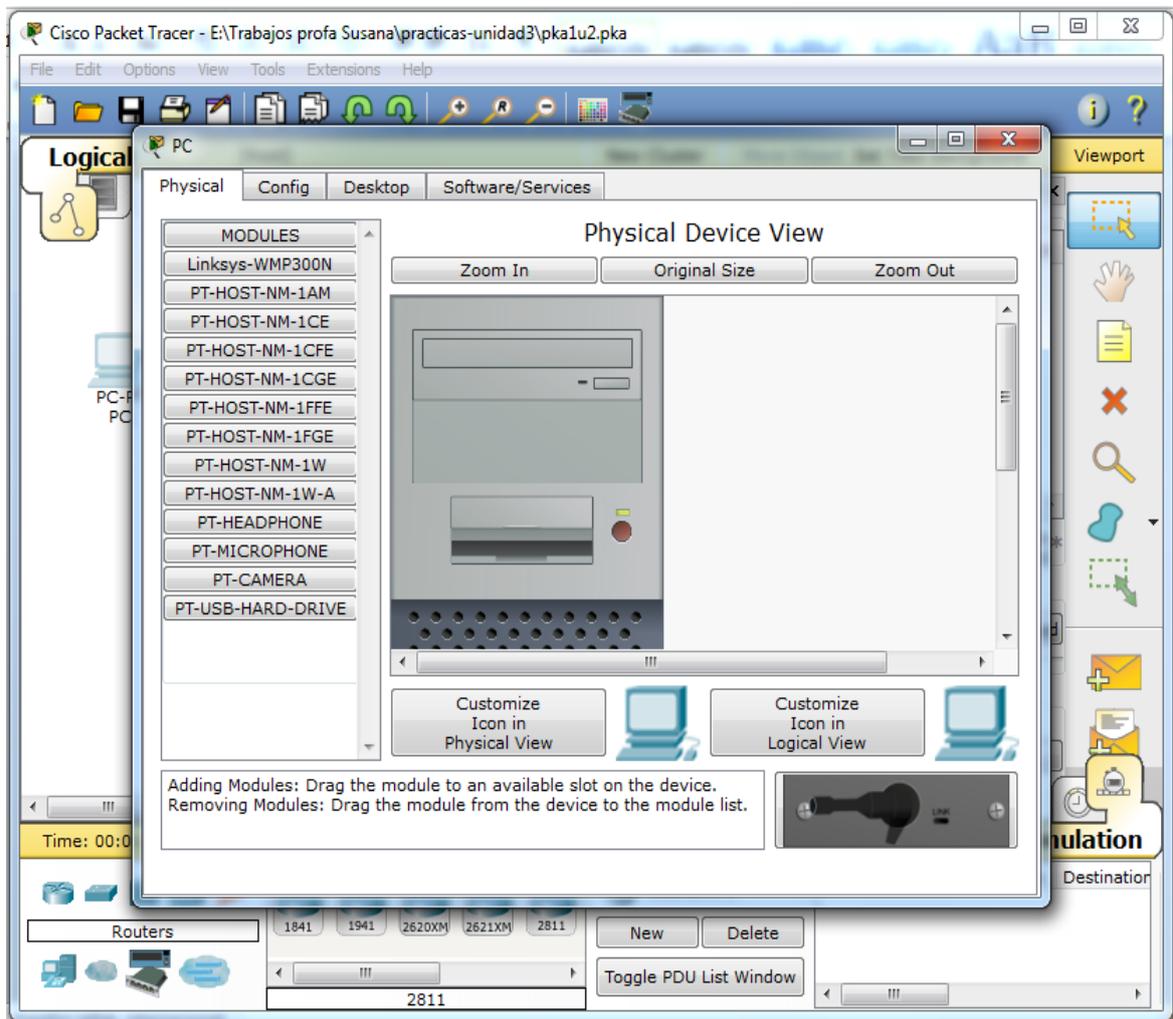
En modo simulación, la manera por defecto es capturar todos los eventos admitidos por Packet Tracer. Puede limitar las capturas mediante la configuración de los filtros de la lista de eventos. Sólo deseamos capturar eventos **DNS y HTTP**. En la sección Filtros de la lista de eventos, haga clic en el botón Editar filtros. Aparecerá una lista de eventos disponibles seleccionados. Haga clic en la casilla de verificación ubicada a la izquierda de Mostrar todos/ninguno en la parte inferior derecha. Se quitan todas las verificaciones. Haga clic en la casilla de verificación ubicada a la izquierda de DNS y HTTP para seleccionar únicamente los eventos DNS y HTTP. Haga clic fuera de la ventana de eventos para cerrarla. La sección Filtros de la lista de eventos muestra **DNS y HTTP** como los únicos eventos visibles

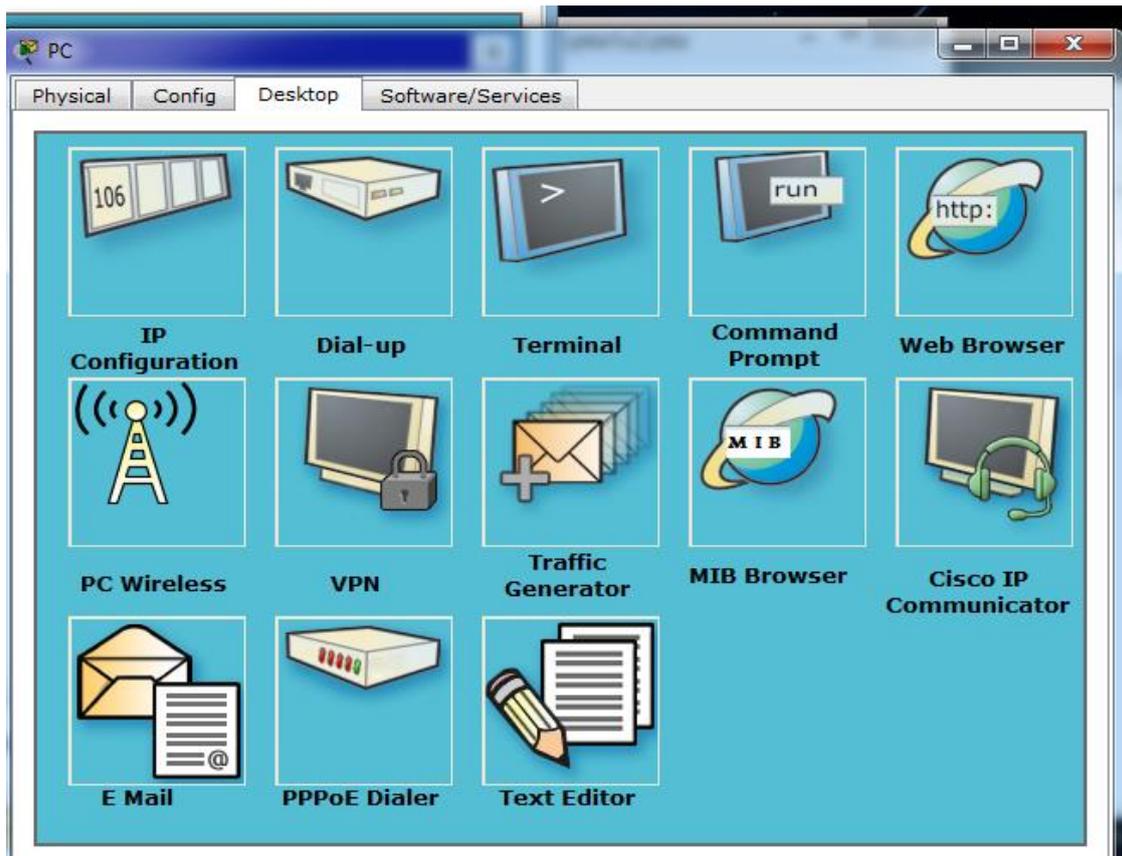


Paso 3. Solicite una página Web desde la PC

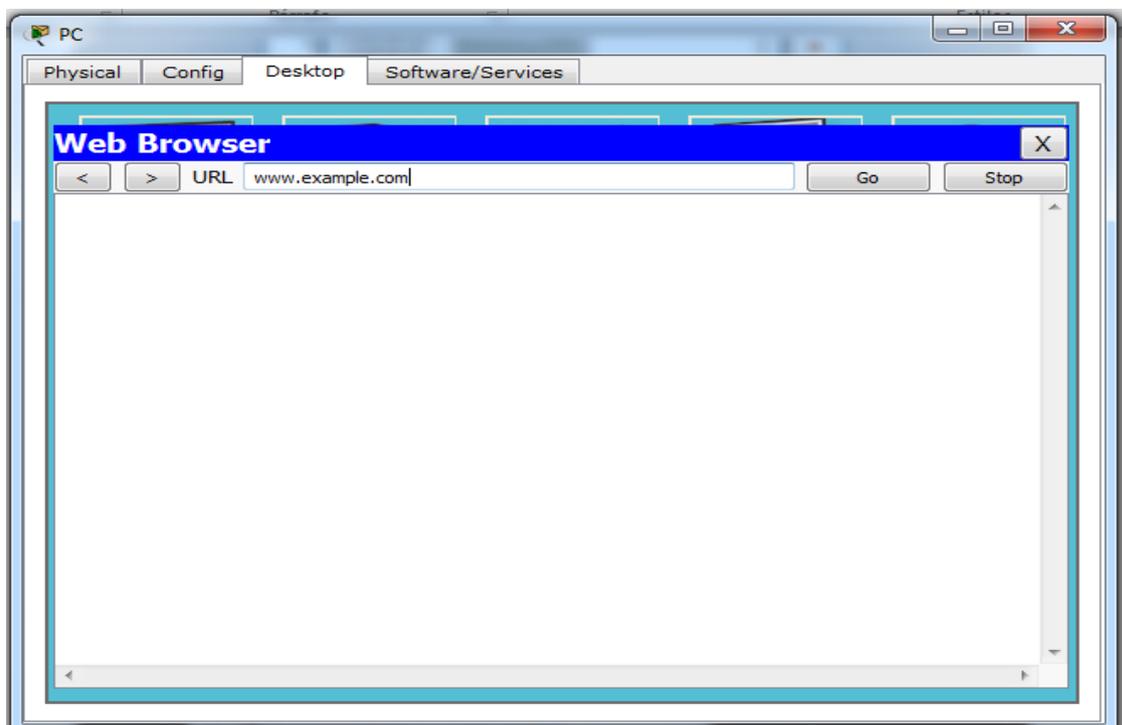
Packet Tracer brinda servicios simulados en dispositivos. Abrirá un explorador Web simulado en la PC y solicitará una página Web al servidor.

Haga clic en PC en el área de trabajo lógica. Haga clic en la ficha Escritorio y haga clic en el botón Navegador Web. Se abrirá un **navegador Web** simulado. Escriba **www.example.com** en el cuadro URL y haga clic en el botón Ir ubicado a la derecha. Minimice la ventana de navegador simulado.





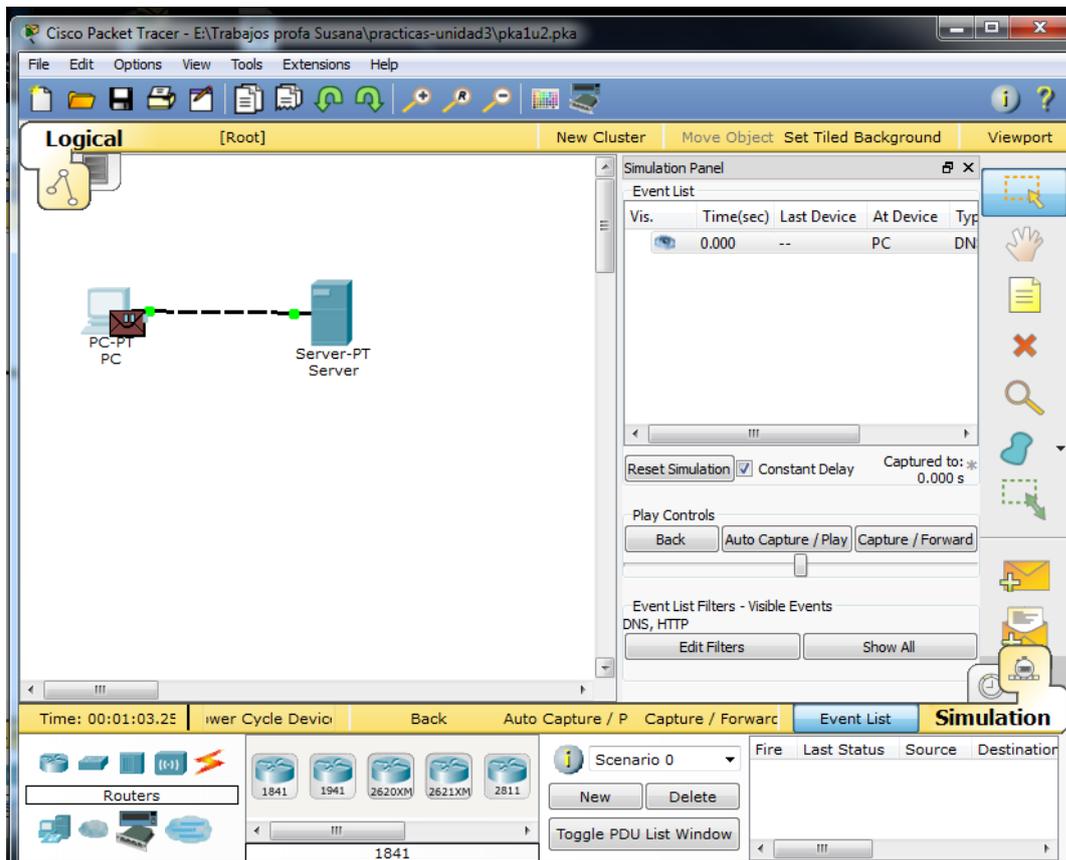
Damos clic en Web Browser



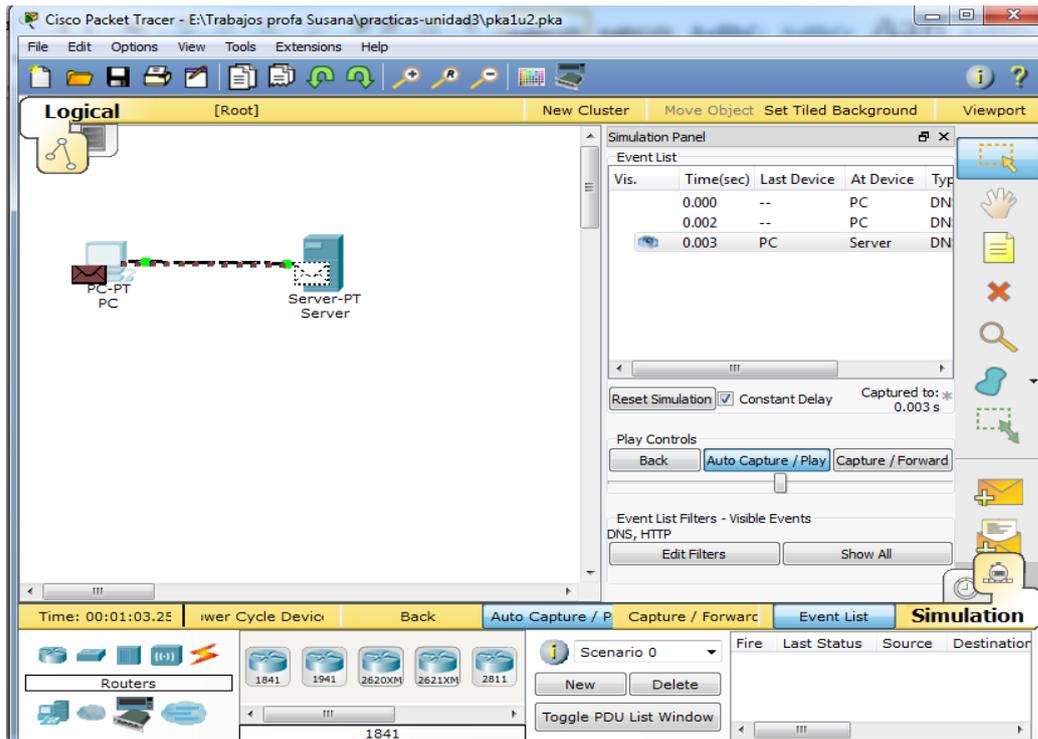
En la URL escribimos **www.example.com**

Paso 4. Ejecute la simulación

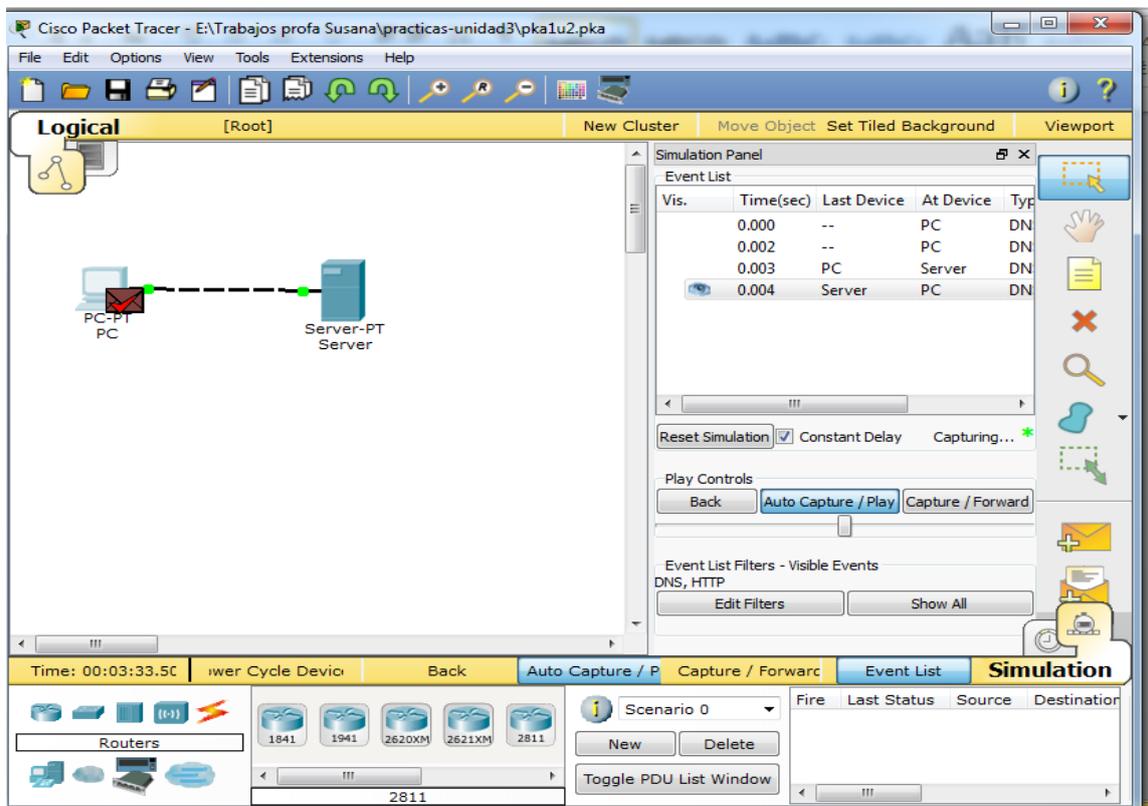
En la sección **Controles de reproducción** del **Panel de simulación**, haga clic en el botón **Captura automática/reproducción**. El intercambio entre la PC y el servidor se activará y se agregarán los eventos a la **Lista de eventos**. Dichos eventos representan la solicitud de las PC para resolver el URL a una dirección IP, el suministro de la dirección IP por parte del servidor, la solicitud de página Web por parte de la PC, el envío de la página Web en dos segmentos por parte del servidor y el reconocimiento de la página Web por parte de la PC. Aparece un cuadro de diálogo que indica que no hay más eventos y suministra información acerca de la temporización de la simulación. Haga clic en **Aceptar** para cerrarlo.



Nos aparece en nuestro cliente una carta le daremos clic en auto capture/play



El mensaje viaja de nuestro cliente a nuestro servidor.





Los pasos realizados han sido con éxito!!

CONCLUSIÓN

En esta práctica Sólo capturamos eventos DNS y HTTP, El mensaje viaja de nuestro cliente a nuestro servidor y se ve la cartita como viaja de la PC al servidor.

Y por último vemos los resultados y nos aparece que fue un éxito